

**UNIVERSIDADE FEDERAL DO ACRE**

**CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E TECNOLÓGICAS**

**CURSO DE BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO**

**PROCESSO DE DESIGN DE INTERAÇÃO DO SISTEMA CRONOS**

**RIO BRANCO**

**2019**

**CLEYCIANE FARIAS DE LIMA**

**JULIANA ABREU DA CUNHA**

**RAUL VITOR LOPES DA COSTA**

**PROCESSO DE DESIGN DE INTERAÇÃO DO SISTEMA CRONOS**

Relatório apresentado como requisito de obtenção da nota parcial da N1 na disciplina de Interface Homem-Máquina do 7º período do curso de Bacharelado em Sistemas de Informação

Prof. Orientador: Dr. Macilon Araújo Costa Neto.

**RIO BRANCO**

**2019**

**SUMÁRIO**

1 INTRODUÇÃO 3

2 DESCRIÇÃO DOS CENÁRIOS 3

3 ANÁLISE E MODELAGEM DAS TAREFAS 3

4 ESTABELECIMENTO DOS REQUISITOS 4

4.1 REQUISITOS FUNCIONAIS 4

4.2 Requisitos Não-Funcionais 5

**5 CONSIDERAÇÕES FINAIS .................................................................................... 6**

1 INTRODUÇÃO

2 DESCRIÇÃO DOS CENÁRIOS

3 ANÁLISE E MODELAGEM DAS TAREFAS

O conceito de Análise de tarefas segundo PREECE, ROGERS e SHARP (2015, p. 251), é um termo que abrange técnicas para investigação de processos cognitivos e ações físicas em um alto nível de abstração em pequenos detalhes. Para os autores, essa técnica é empregada para analisar os fundamentos e propósitos subjacentes do que as pessoas estão fazendo.

De acordo com COSTA NETO (2003), o modelo de tarefas é responsável por fornecer a base para a seleção de uma metáfora para a interface do usuário. Dentre as técnicas existentes, a versão que será utilizada no sistema SMART-FIT, consiste na técnica HTA (Hierarchical Task Analysis) onde, de acordo com LEITE, (2004), conforme citado por COSTA NETO (2003). As tarefas são agrupadas em planos e apenas os planos possuem ordenação, descrevendo como elas são realizadas na prática. E seu foco está nas ações físicas dos usuários que podem ser observadas, mesmo que não envolvam interação com o sistema, conforme a figura X.

4 ESTABELECIMENTO DOS REQUISITOS

Um dos fatores fundamentais para um software de qualidade, consiste em bom estabelecimento de requisitos. Segundo Turine e Masiero (1995), para produzir um documento de requisitos, completo e consistente, é necessário inicialmente entender melhor o contexto em que o problema se situa, ou seja, quais são os objetivos do produto a ser desenvolvido, as tarefas/atividades fundamentais para a “engenharia” deste produto e os limites do desenvolvimento. Quanto a classificação dos requisitos eles podem ser classificados como funcionais e não funcionais onde nos tópicos seguintes será abordado o conceito e as características dos requisitos dentro do software.

4.1 REQUISITOS FUNCIONAIS

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Nome | Descrição |
| RF1 | Gerenciar Funcionário | O sistema deverá fazer o gerenciamento dos funcionários que trabalham na academia, fazendo a inclusão, edição e exclusão destes. |
| RF2 | Gerenciar Aluno | O sistema deverá fazer o gerenciamento dos alunos da academia, fazendo a inclusão de novos alunos, edição de um aluno matriculado e exclusão de alunos que não pertencem mais a academia |
| RF3 | Gerenciar Treino | O sistema fará o gerenciamento dos treinos dos alunos que estão matriculados na academia. O sistema deverá permitir a inclusão, a edição e exclusão desses treinos. |
| RF4 | Gerenciar Aparelho | O sistema deverá possibilitar o gerenciamento dos aparelhos da academia, fazendo a inclusão de novos aparelhos, a edição dos aparelhos da academia e dar a baixa de algum equipamento da academia. |
| RF5 | Gerenciar sequência | O sistema possibilitará o gerenciamento das sequências que serão realizadas pelos alunos quando estiverem treinando na academia. Permitindo a inclusão, a edição e exclusão das sequencias que o usuário requisitar. |
| RF6 | Gerenciar exercício | O sistema deve possibilitar o gerenciamento dos exercícios dos alunos da academia, permitindo a inclusão de um exercício, a edição de um exercício e a exclusão de exercícios. |
| RF7 | Efetuar  Pagamento | O sistema deverá possibilitar a efetivação do pagamento da mensalidade dos alunos da academia, o pagamento poderá ser feito de duas formas: em dinheiro ou cartão. |
| RF8 | Adquirir Pacote | O sistema deverá possibilitar a obtenção de pacotes (ginastica, musculação, dança, luta e natação) quando o aluno solicitar sua matrícula na academia. |
| RF9 | Realizar  Avaliação física | O sistema deverá possibilitar a avaliação física do aluno que está matriculado, para saber se ele está apto para realizar as atividades da academia. Além de acompanhar as avaliações do aluno, para verificar se o mesmo está evoluindo sua meta ou não. |

## 4.2 Requisitos Não-Funcionais

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome do RFN | Restrição | Categoria | Desejável (D) e/ou  Permanente  (P) |
| Tempo de Desenvolvimento | O tempo de desenvolvimento do sistema não deve ultrapassar 03 meses | Velocidade | P |
| Operação do Software | O software deve ser operacionalizado em plataformas Linux, Windows, MAC | Portabilidade | D |
| Tamanho do software Final | O tamanho do software final não pode ultrapassar 8 GB | Tamanho | P |
| Tempo de Resposta do Software | O tempo de resposta do sistema não deve ultrapassar 2 minutos | Velocidade | P |
| Tamanho dos dados inseridos | Os dados inseridos não podem  ultrapassar o tamanho de 16 GB | Tamanho | D |

**5 CONSIDERAÇÕES FINAIS**